

## Rätselauswahl

Rätselauswahl wird unter GamesFinished und LastGame in der scummvm.ini gespeichert

GamesFinished=0000000

0100000 nach erfolgreichem Abschluss des ersten Durchlaufs.

0110000 nach erfolgreichem Abschluss des zweiten Durchlaufs.

0111000 nach erfolgreichem Abschluss des dritten Durchlaufs.

0111100 nach erfolgreichem Abschluss des vierten Durchlaufs.

0111110 nach erfolgreichem Abschluss des fünften Durchlaufs.

0111111 nach erfolgreichem Abschluss des sechsten Durchlaufs.

LastGame=0

Wird zufällig zwischen zwischen 0 und 6 gesetzt beim Start des Spiels.

Die Auswahl kann über Debug (ctrl-d) mit der Auswahl

room 46

selbst vorgenommen werden.